



Por un buen funcionamiento de la comunidad y antes del comienzo de la liga la A.D O Silbato propone marcar las siguientes pautas:

-No habrá primas más que las que reparta Comunio.es

-No se podrá vender un jugador por debajo del precio de mercado, a excepción al computer.

-Prohibiciones generales. No están permitidas las cesiones, ni los fichajes pagados a plazos, ni los fichajes compartiendo jugador durante un periodo de tiempo. Si un jugador vende a otro un jugador, este no podrá recuperarlo de ese mismo jugador hasta pasadas 10 jornadas deese acuerdo. Si un jugador está en peligro de caer en números rojos, mejor que pida el favor públicamente, y si alguien quiere ficharle algún jugador, que lo haga. Pero que el fichaje sea lógico. Si no, entrará dentro del siguiente párrafo.

-Fichajes cancelables. Teniendo en cuenta experiencias pasadas, será cancelable un fichaje cuando a juicio de cualquier jugador el fichaje se considere fraudulento, se someta a votación y si así lo consideran, se anulará el fichaje. Estamos aquí para divertirnos, así que déjense los chanchullos para cosas mas importantes y no hagan que la gente se cabree y se le quiten las ganas de jugar haciendo fichajes inconcebibles. Lógicamente las razones de cada cual para comprar y vender pueden ser variadas, por eso antes de votar, se pedirán explicaciones a las dos partes para que, si quieren, expliquen las razones de su acuerdo. Que nadie se asuste. Esto no es una censura a cada paso que demos. Creedme que si todos fichamos con sentido común, no debería de aplicarse esta norma ninguna vez, o como mucho una o dos en todo el año. Una cosa es quejarnos si en algún fichaje pensamos que uno de los dos ha salido beneficiado (cosa totalmente permitida porque habrá sido habilidad del beneficiado en el trato), y otra que directamente lo creamos un regalo absurdo e inconcebible, y por tanto fraudulento.

Límite para ficharnos: Podremos hacernos fichajes entre nosotros hasta la jornada 34 incluida. Después de 14 jornadas de competición ya habremos hecho tratos más que de sobra. Así que para evitar susceptibilidades finales, cuando ya nos estemos jugando el título,dejemos que en las últimas 4 jornadas, las plantillas que tengamos sean las definitivas o en cualquier caso, como siempre habrán jugadores en el mercado, podamos comprar y venderle al computer.

-Límite de jugadores: Como máximo 18 jugadores por equipo antes de que empiece cada Jornada y hasta que termine, pudiendo llegar hasta 20 durante la semana, por si alguien hace mal las cuentas y no vende cuando tiene que vender dejamos ese margen de 2 jugadores, LOS DIAS QUE HAY ALGUN PARTIDO DE PRIMERA DIVISION todos los componentes del comunio deberán tener como máximo 18 jugadores, de lo contrario se le sancionará con 1.000.000.

Espíritu del juego. Picarnos al máximo. Pasar buenos ratos juntos. Disfrutar del fútbol desde otra visión. Pretender que lleguemos a final de temporada con todos los viajeros. Soñar con que no haya conflictos insalvables, y que esta comunidad consiga hacerse entender. Buen rollo, deportividad y ganas de jugar siendo los mejores, sin trampas, chanchullos, ni malos rollos. En nuestras manos está.

La Junta Directiva.